

# 前端测试

## 搭建高效的TDD测试架构

口碑网 F2E 正邪

# 单元测试 Unit Test

目标：隔离程序单元并验证其正确性

# 开发者怎么说？

- 单元测试很高深吧
- 业务代码太简单，不需要单元测试
- 写单元测试是在浪费青春

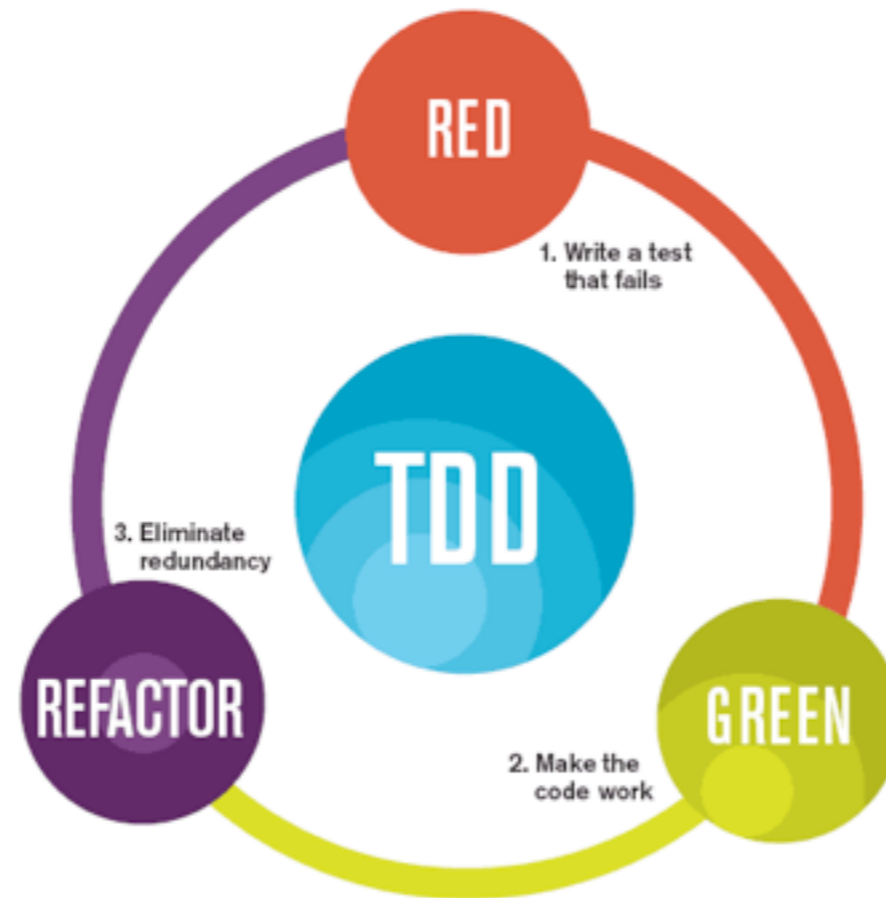
# 管理层怎么说？

- 我们会在功能实现后写单元测试
- 我们有专门的测试人员
- 项目时间紧迫

# 大师怎么说？

“我建议开发者花**25% – 50%**的时间在测试上。”——[@KentBeck](#)

# TDD (Test Driven Development)



“极限编程原本有个规则，就是必须为每个可能出问题的地方编写测试，后来它发展成了测试驱动开发。”——[@RonJeffries](#)

# TLD (Test Later Development)

未知生，焉知死

目的：检验程序的正确性

# TFD (Test First Development)

知其必死， 该当何生

目的：提供设计规范，而不仅是验证



# Why TDD?

- 强制解耦
- 测试第一即用户第一
- 减少迭代的代价

# JavaScript单元测试框架

QUnit

YUITest

Jasmine

DOH

JSUnit

JSUnity

JSSpec

JSpec

JSUnitTest

RhinoUnit

Evidence

Screw.Unit

Crosscheck

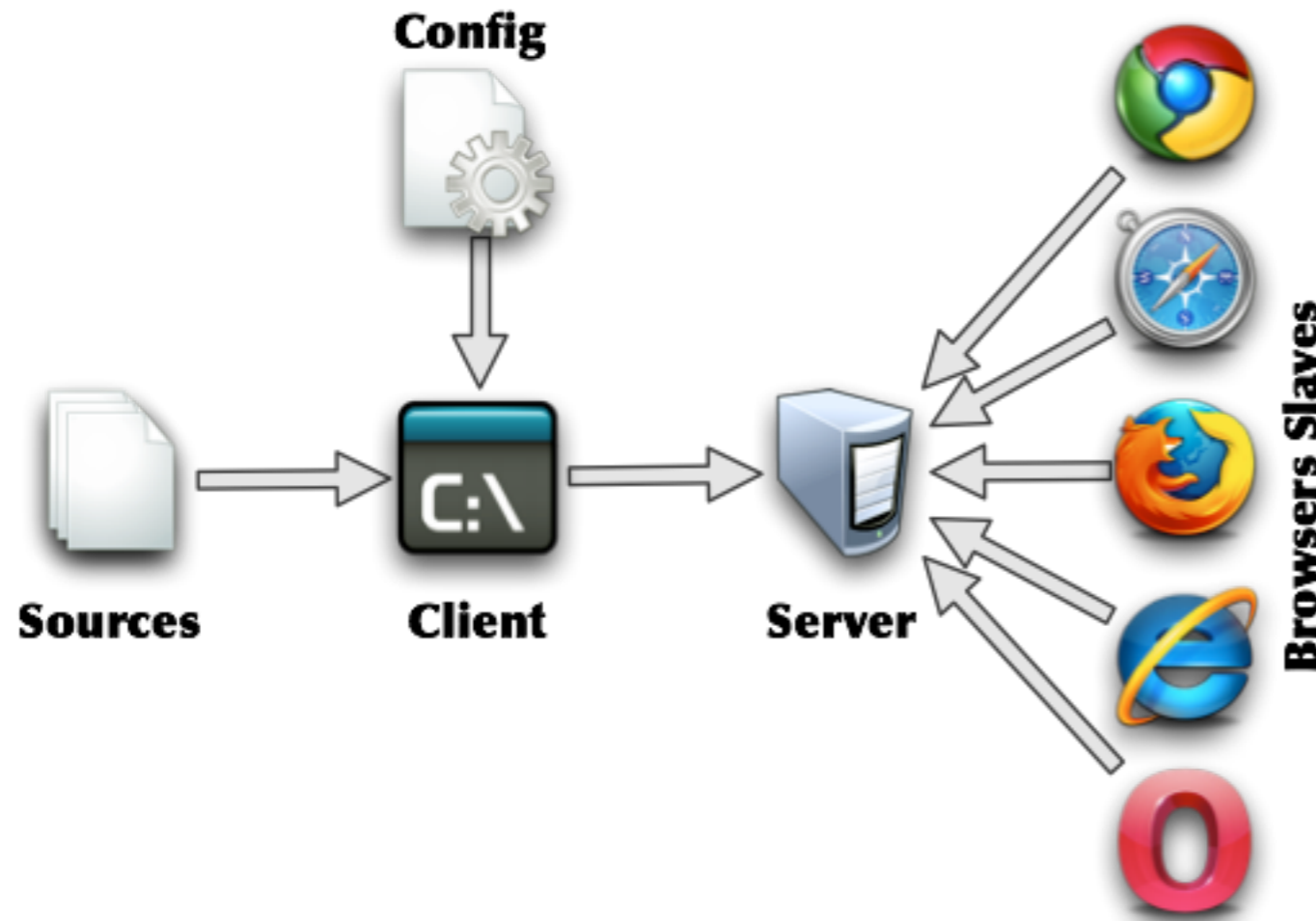
J3Unit

FireUnit

# 前端TDD原则

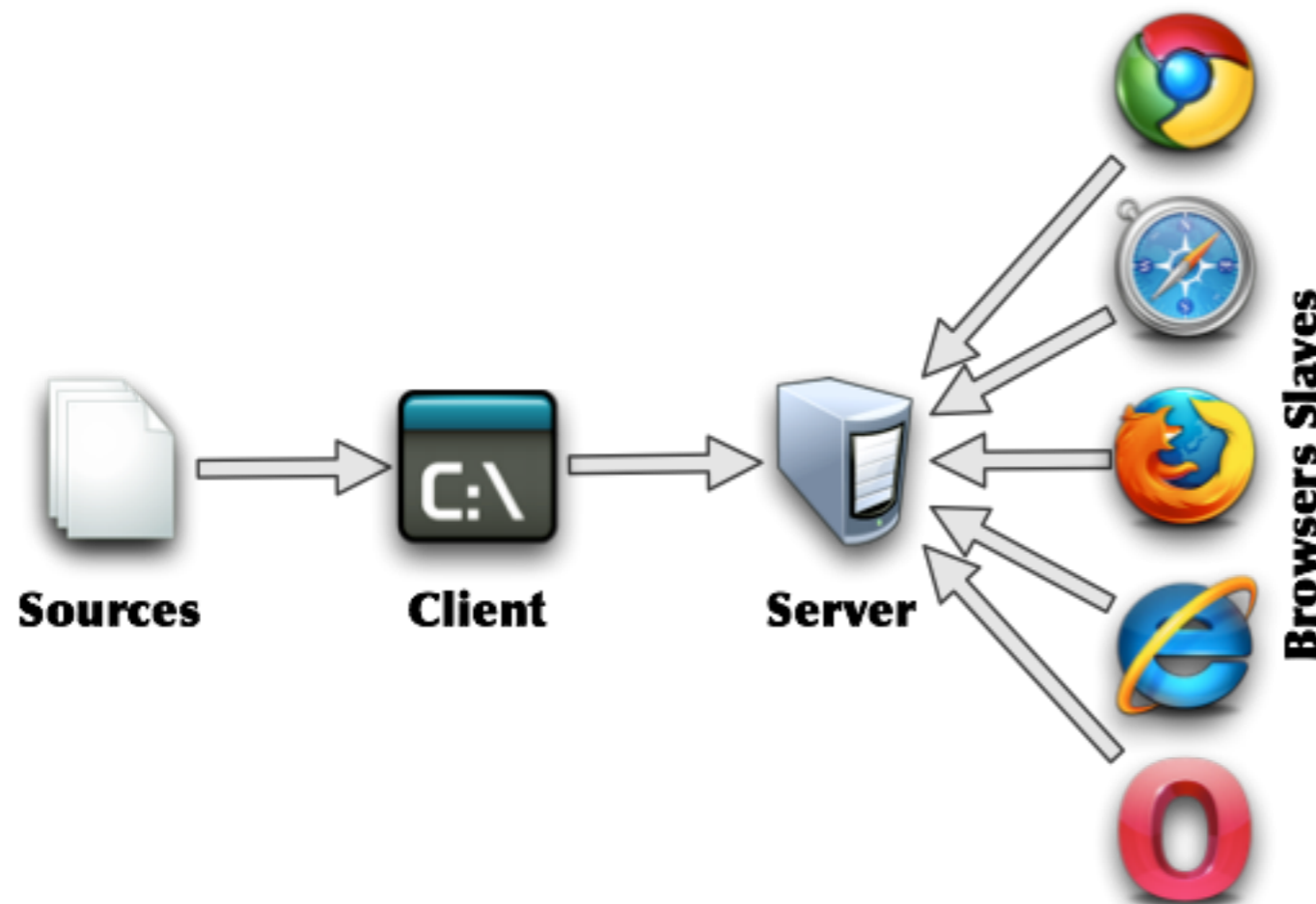
- 测试代码在浏览器中运行
- 支持多平台，多浏览器
- 自动化执行
- 即时响应

# jsTestDriver



- 基于Java
- 命令行工具
- 支持多浏览器
- 自带xUnit API
- 输入为JS文件

# Yeti (YUI easy testing interface)



- 基于NodeJS
- 命令行工具
- 支持多浏览器
- YUITest
- 输入为HTML文档

# 拥抱Yeti

## 优势

- YUI
- 支持HTML文档

## 劣势

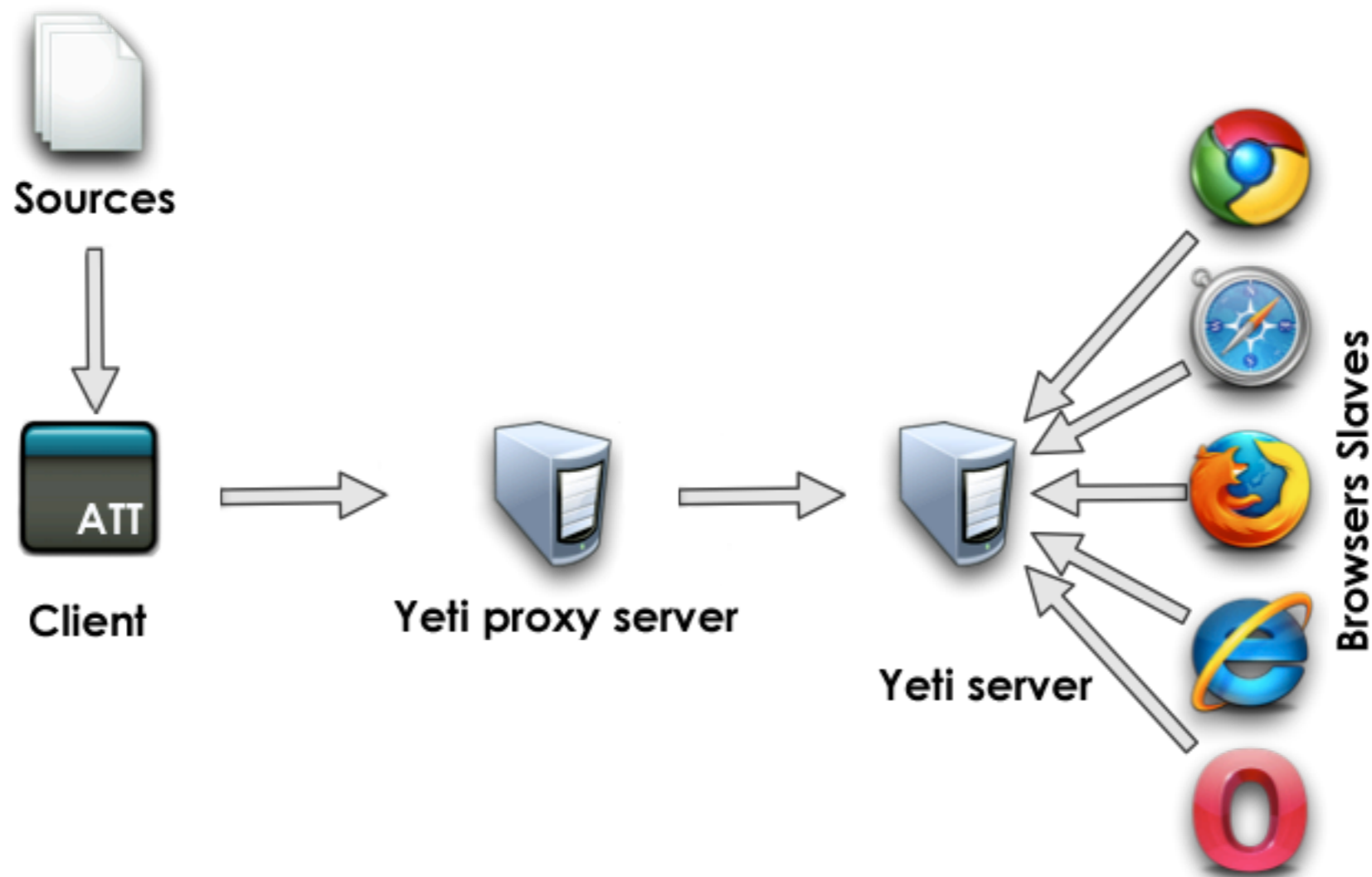
- 在windows上部署困难
- 浏览器服务器不支持双向通信

# 革命还在路上

[@Reid](#) (Reid Bucke)'s plan

- ~~利用socket.io提供双向通信~~
- 结合Selenium 2.0中的WebDriver REST API  
在中枢服务器上测试

# 口碑特色



- 搭建中枢服务器
- 集成到团队开发工具ATT (Auto Task Tool)



# 一点实践

- jsxml 一个操作XML的javascript库
- 降低开发难度
- 记录开发过程
- 及时发现问题
- 提供文档

# Thank you!

- [@colorhook](#)
- [colorhook@gmail.com](mailto:colorhook@gmail.com)
- <http://colorhook.com/blog>